

Regulamin konkursu

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin (dalej: „Regulamin”) określa ogólne warunki uczestnictwa w Konkursie polegającym na rozwiązywaniu krzyżówek i innych zabaw umysłowych (dalej: „Krzyżówka”) publikowanych w bezpłatnej gazecie The Scanner News (dalej: „Konkurs”).
2. Organizatorem konkursu jest firma Invent sp. z o.o z siedzibą we Wrocławiu, ul. Gajowicka 195, 53-150 Wrocław, NIP: 101-00-03-124, KRS: 0000314408 (dalej: „Organizator”).
3. Konkurs trwa od 05.05.2024 r. do 31.07.2024 r.
4. Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne i nieodpłatne.
5. Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą której wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą przewidzianą w Ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U. z 2020, poz. 2094).
6. Wzięcie udziału w Konkursie jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu.

§ 2

Warunki uczestnictwa w konkursie

1. Uczestnikiem konkursu może być każda osoba fizyczna będąca pracownikiem firmy Invent i Invent2GO.
2. Aby wziąć udział w Konkursie należy wykonać następujące czynności:
 - a. prawidłowo rozwiązać Krzyżówkę,
 - b. ułożyć z oznaczonych pól hasło konkursowe,
 - c. przesłać hasło konkursowe za pomocą wiadomości e-mail na adres: redakcja@invent.ag.
3. Laureatami każdej Krzyżówki zostają łącznie trzy osoby, które jako pierwsze prześlą prawidłowe rozwiązanie Krzyżówki.

§ 3

Nagrody i ich odbiór

1. Do wygrania w Konkursie są drobne nagrody rzeczowe, w szczególności gadzety promujące firmę Organizatora.
2. Zdobywca nagrody zostanie powiadomiony o wygranej pocztą elektroniczną w przeciągu 3 (trzech) dni od zakończenia edycji Konkursu, na wskazany przez niego w trakcie Konkursu adres e-mail.
3. Nagrody zostaną wysłane na adres domowy laureata.
4. Istnieje możliwość odbioru nagrody osobiście, w Dziale Technicznym przy ulicy Kupieckiej 10/2, 52-427 Wrocław.
5. Laureatom nie przysługuje prawo do wymiany nagrody rzeczowej na ekwiwalent pieniężny.

§ 4

Przetwarzanie danych osobowych

1. Warunkiem udziału w Konkursie jest podanie przez Uczestnika Konkursu prawdziwych danych osobowych, tj.: imienia, nazwiska, adresu poczty elektronicznej, oraz prawidłowego rozwiązania Krzyżówki.
2. W Konkursie wezmą udział tylko te odpowiedzi, które będą zawierały powyższe informacje. Wszystkie pozostałe odpowiedzi nie będą brane pod uwagę.
3. Podane dane będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia niniejszego Konkursu oraz w związku z wydaniem nagród.

§ 5

Postanowienia końcowe

Organizator jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie. Dotyczy to w szczególności zmian terminów poszczególnych czynności konkursowych oraz zmian specyfikacji nagrody. Zmieniony Regulamin obowiązuje od czasu opublikowania go na stronie.